Amin Bensadok
Leader, Écosystèmes

GENIUSXR

_ CRÉATEURS DE CONTENU IMMERSIF DEPUIS 2012.
_ XR _ AR _ VR _ MR _ AI
_ Metaverse _ Web3
_ MAAS _ Metaverse As A Service

GENIUSXR

_ CRÉATEURS DE CONTENU IMMERSIF DEPUIS 2012.

Forbes | Agency Council

CRÉATEUR IMMERSIFS DEPUIS 2012.

2006

Genius Marketing est né! **Agence de marketing numérique et studio de création de contenu.** Nous avons initié notre propre blog et créé une page Youtube en 2005 :)

2012

Focus sur la XR (RV/RA)

Oui, à l'époque, les gens riaient beaucoup... :P

2014

Nous faisons nos preuves avec plus de **2 milliards de vues sur les médias sociaux** pour nos clients et partenaires. :o

2016

Membre de l'agence Forbes

2018

Plus de 150 projets XR (VR/AR) en lien avec plusieurs industries, allant des visites virtuelles aux applications mobiles LBE. **Nous sommes devenus GeniusXR :D**

2019-2021

Notre premier **produit XR Congrego.Tech** est lancé!

2022

Partenariat avec Sony pour les systèmes de captures volumétriques. **Premier centre de recherche au** Québec pour du **Contenu Volumétrique**. C'est là qu'on entre (littéralement) dans le Metaverse!

www.GeniusXR.ai

GENIUSXR

Nous sommes un studio multidisciplinaire de création de contenus et de développement de plateformes XR.

_ Partenaires technologiques

_ Clients

SHOWTIME
PBS
CES
NABSHOW LIVE
VIFF | Immersed
SAMSUNG
SAMSUNG XR
MAGNA
SANOFI
LIVE X LIVE
Rolling Loud
La Capitale
ELOPAK
Desjardins
MUSAL
point S
TELEFILM CANADA
SAQ
FORPIQ
ONE DROP
CO lab
Innovation sociale
et culture numérique
Collège d'Alma
KPMG
cinegear EXPO
CHUM
pwc
LA MAISON
VÉRO & LOUIS
ESPORTS ARENA

GENIUSXR pionniers du XR

- Divertissement
- Marketing Digital & Phygital
- Marketing Expérientiel
- Vente et Commerce Virtuel
- Ressource Humaine
- Formation et Éducation
- Jumeau Numérique en Manufacture

C’est quoi le Métavers?

_ METAVERSE

LA NOUVELLE VERSION DE L'INTERNET

UNE VERSION 3D DE L'INTERNET

SAMSUNG
837X
SAMSUNG
UNE VERSION GAMIFIÉE DE L'INTERNET

OÙ ON PEUT S'IDENTIFIER À UN AVATAR

ET OÙ ON PEUT S'IMMERGER DANS DES MONDES VIRTUELS

※画像はイメージです

©SOTSU・SUNRISE
©SOTSU・SUNRISE・MBS

1. Marketing Phygital

2. Création de Contenu Immersif

Expérience et Marketing

Phygital

Le Pont entre le Physique et le Numérique

EXPÉRIENCES EN RÉALITÉ AUGMENTÉE

Appli mobile ou navigateur Web Réalité augmentée

iOS android

LAISSEZ VOS FANS CRÉER ET PARTAGER DES MOMENTS MÉMORABLES SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX

"75 % de la population mondiale deviendra des utilisateurs actifs de RA d'ici 2025"

-Snap Inc.

FILTRES RA

"Les filtres RA sont 4 fois plus engageants que les vidéos mobiles" - *Mobile Marketer*

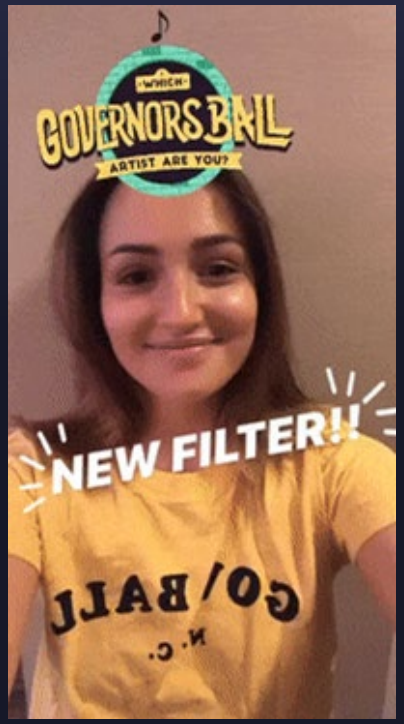
Les filtres en Réalité Augmentée sont un moyen accessible d'augmenter l'engagement pour votre marque.

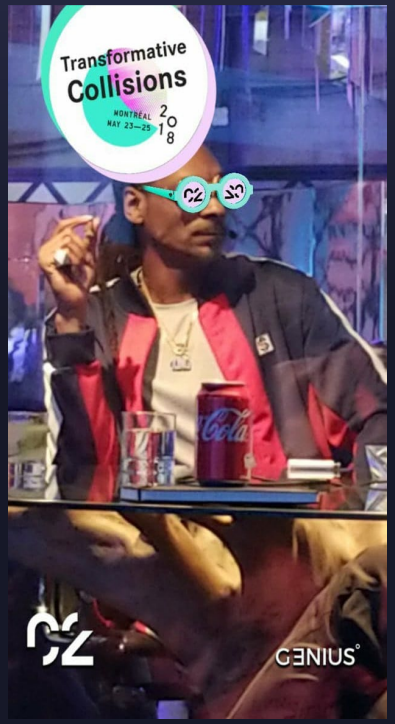
Que ce soit pour un coup marketing, ou pour faire passer un message, ils sont l'un des meilleurs moyens de co-créer avec vos utilisateurs sur les réseaux sociaux.

***Nous créons également des filtres pour : TikTok, Snapchat, IG & FB**

FILTRES RA

Créer des moments phygitaux





ANIMATIONS & SUPERPOSITIONS

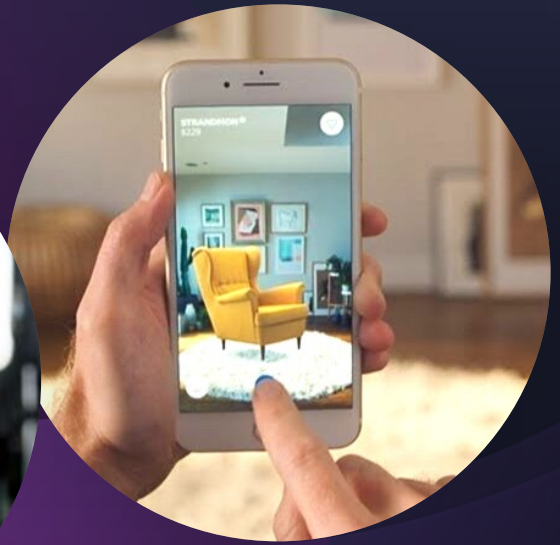
PRODUITS AUGMENTÉE

Créez des expériences mémorables qui se connectent avec vos fans. Les fans peuvent découvrir et créer du contenu à partager sur les réseaux sociaux.

VOTRE
CALENDRIER AVEC
RÉALITÉ AUGMENTÉE
CANADIENS.COM/AR

YOUR
CALENDAR WITH
AUGMENTED REALITY
CANADIENS.COM/AR

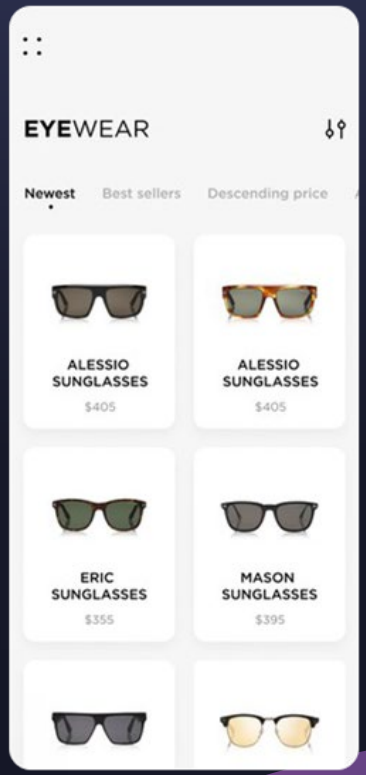
COMMERCE RA

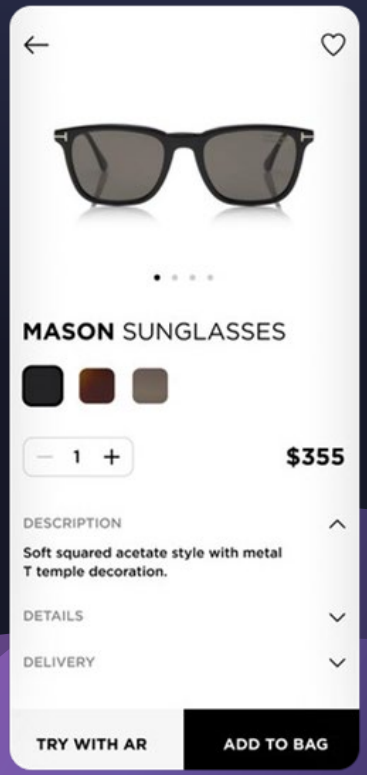


EXPÉRIENCE PHYGITALE

40%

Des consommateurs déclarent qu'ils paieraient plus pour un produit qu'ils pourraient personnaliser en réalité augmentée.





Augmentez la confiance des acheteurs.

La RA a la capacité unique de faire afficher des détails interposés sur un produit.
Les acheteurs peuvent visualiser, personnaliser, partager et acheter en RA.

Plus de 100 millions de consommateurs ont utilisé la réalité augmentée pour faire leurs achats en 2020.

PRODUIT PHYGITAL

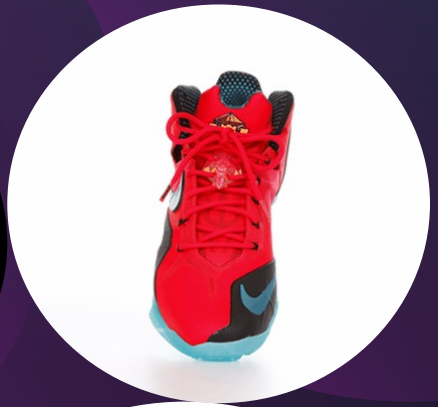
Article numérique + produit physique

Les produits Phygitaux sont issus du croisement entre le monde réel et le monde virtuel.

Les acheteurs peuvent personnaliser, acheter et collectionner leurs créations phygitales.

Les clients reçoivent le produit physique ainsi qu'une version numérique du produit.

Cette option peut être supportée sur la forme d'un NFT.



Article numérique + Produit physique

Monde Virtuel Lacoste (Minecraft)

GENIEBOX

KIOSQUE RA

Laissez votre public créer et connecter avec votre marque !

GENIEBOX agit comme un point central immersif pour une expérience XR... dans la vraie vie.

À la fine pointe du marketing phygital!

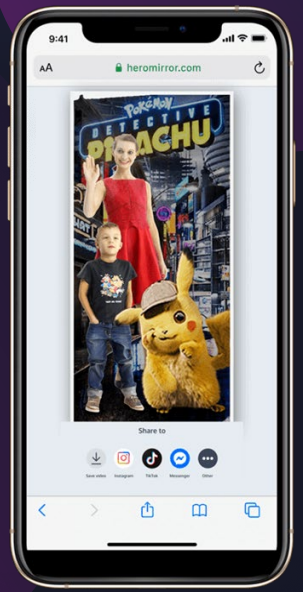
KIOSQUE RA

GENIEBOX est conçue pour les activations présentielles.

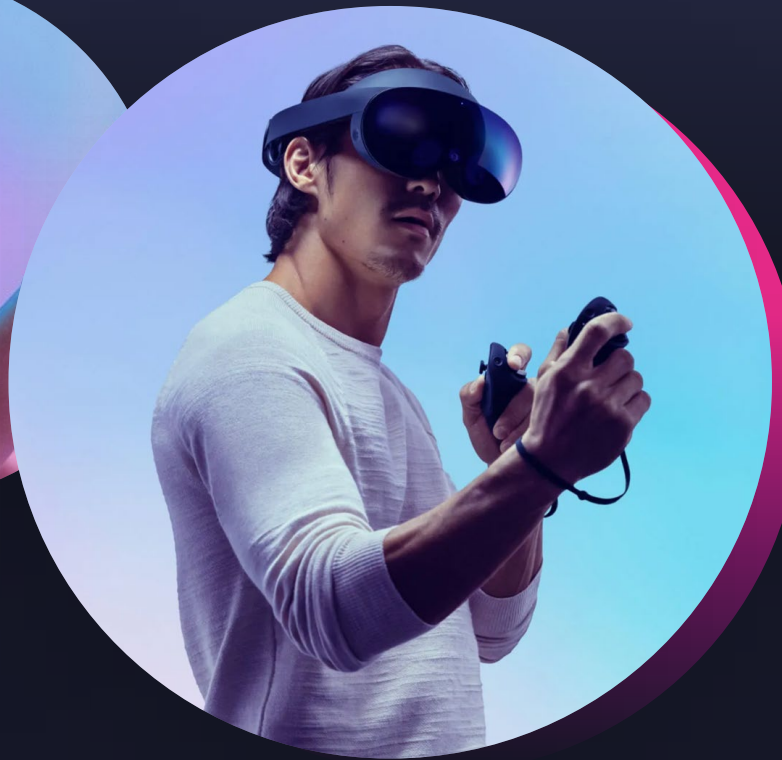
Nous avons les bonnes spécifications et le bon contenu adapté pour créer les expériences les plus engageantes.

- Expériences ludiques
- Filtres RA et contenu immersif
- Partage médias sociaux
- Photobooth et imprimante HQ intégrée
- Interface personnalisable pour votre marque
- Option de paiement et de transaction (RFID et QR)
- Connections aux portefeuilles numériques

_Partager



ACTIVATIONS RV



Activations de marque avec la Réalité Virtuelle

GENIUSXR **Projet passé**

ACTIVATIONS RV LA CAPITALE

Conception d'expérience.
Production de contenu.
Activation.

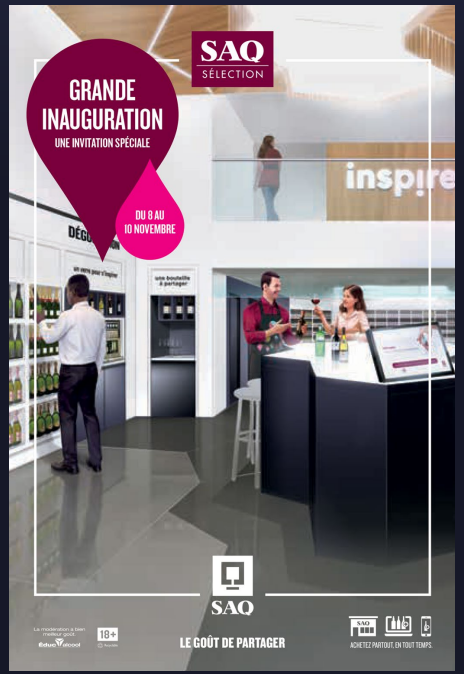
[Regardez l'activation VR (lancement de l'événement)]

[Regardez l'expérience (Visite Virtuelle de la Cathédrale Notre-Dame de Paris)]

GENIUSXR Projet passé

Les visiteurs de la SAQ Sélection ont pu visiter la Vallée du Rhône et goûter le vin de la région en France!

SAQ



Visionnez la vidéo d'activation SAQ Sélection VR

EXPÉRIENCES XR GUIDÉES

Créer un engagement pour chaque *“Check-in”*

Ludification personnalisées pour guider les utilisateurs à travers un chemin incitatif.

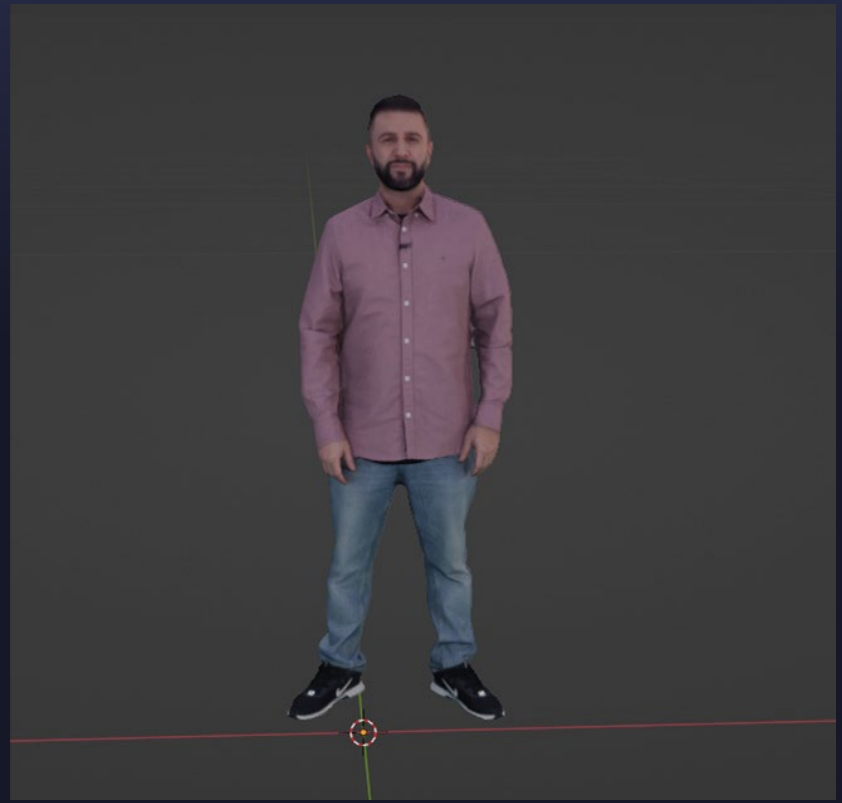
Activé par GPS ou codes QR.

Création de Contenu Immersif

Bienvenue dans l'intersection entre la vie réelle et le monde virtuel !

CAPTURE VOLUMÉTRIQUE
Aussi réel que le monde
physique, virtuellement

2D à 3D



ANIMATION 3D

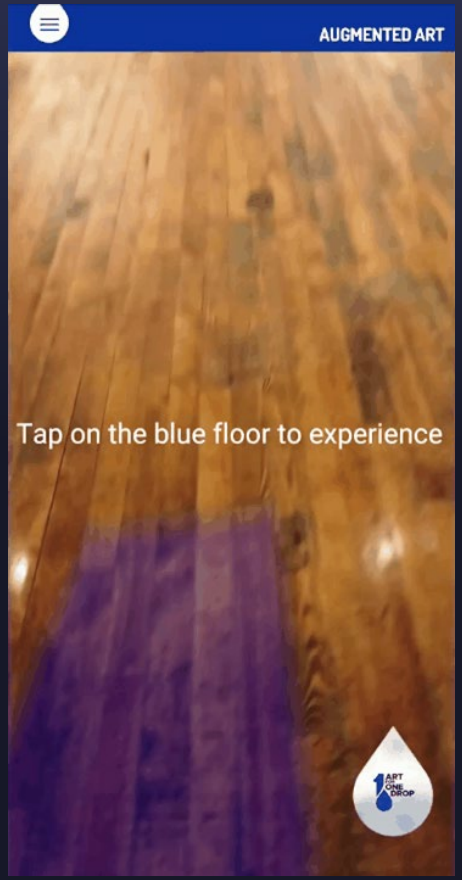
ENGIN 3D / GAMING

unity

UNREAL ENGINE

Application en Réalité **Augmentée**

Une technologie novatrice, uniquement limitée par notre imagination...



Jeux Vidéos

Divertissement

PRODUCTION

Créateurs de contenu depuis 2006!

Studio de développement et de création XR

Production vidéo 360° • Réalité Virtuelle • Réalité Augmentée • Production 3D graphique • Ludification de contenu • Production volumétrique

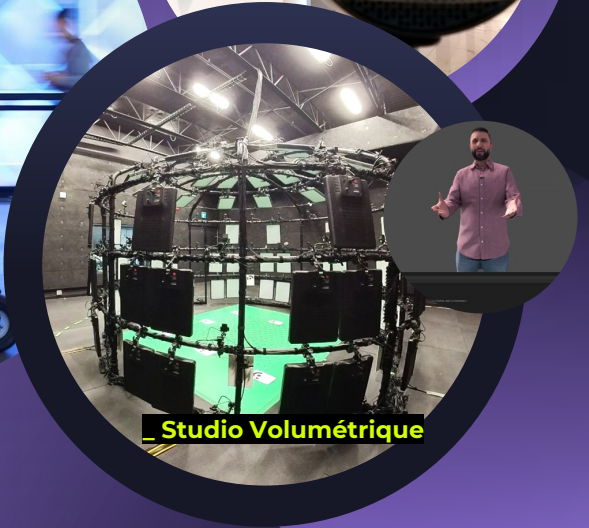
_Rendu 3D

_ Avatar personnalisé

_ Vidéo 360

_ VR

_ Vidéo 360


_ Studio Volumétrique

UNREAL ENGINE

unity

MaaS
METAVERSE AS A SERVICE

Amin Bensadok
Leader, Écosystèmes

GENIUSXR

merci

www.GeniusXR.ai

Forbes | Agency Council